

BitacoraBit

Manuel d'utilisation

Le journal de bord numérique de votre bateau

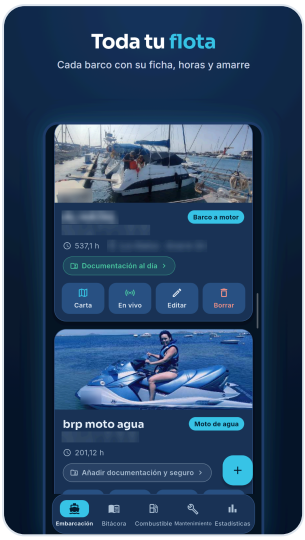
Version 1.3.9 · 23/11/2026
bitacorabit.com

Sommaire

1. Bateaux et flotte
2. Carte marine et GPS
3. Bateau en direct (capteurs NMEA 2000)
4. Journal de bord et traces GPS
5. Carburant et pleins
6. Entretien, alertes et factures
7. Statistiques et coûts
8. SOS et urgences
9. Nouveautés

CHAPITRE 01

Bateaux et flotte



À quoi ça sert : rassembler les papiers, dimensions et données techniques de vos bateaux.

Résumé de la flotte : en haut, vous voyez combien de bateaux vous avez, le total de leurs heures moteur et les révisions en attente (alertes préventives échues ou à moins de 15 h). Touchez « révisions » pour aller directement à Entretien.

Ajouter un bateau : touchez « + » et saisissez le nom, l'immatriculation, le pavillon, le type (bateau à moteur, voilier, semi-rigide ou jet-ski), les dimensions, le compteur horaire, le propriétaire/chef de bord, le port, le ponton, la place et, si vous le souhaitez, le moteur et l'électronique. La photo est facultative : sans photo, une illustration selon le type est affichée. Seul le nom est obligatoire.

Scanner le registre maritime espagnol : dans le formulaire du bateau, touchez « Scanner le registre maritime (IA) » et photographiez la fiche du registre (ou choisissez le PDF). Le nom, l'immatriculation, les dimensions et tous les blocs du registre se remplissent seuls. Vérifiez et enregistrez : la fiche est aussi rangée dans Documents. Par souci de confidentialité, les numéros fiscaux ou d'identité des propriétaires ne sont jamais enregistrés.

Blocs du registre (repliés, tous facultatifs) : Données d'immatriculation (province et district maritime, liste, folio, francisation, titre de navigation…), Identifiants et classification (indicatif d'appel, NIB, SOLAS…), Construction (chantier, année, n° de série de la coque, matériau), Capacités et jauge (creux, personnes, puissance maximale, déplacement, charge, TJB, UMS…), Moteurs installés et Propriétaires. Touchez un bloc pour l'ouvrir ; le sous-titre indique combien de données sont remplies.

Plusieurs moteurs : dans « Moteurs installés », touchez « Ajouter un moteur ». Pour chacun : marque et modèle, type, année, n° de série du moteur et de l'embase, puissance (saisissez kW ou ch, l'autre se calcule seule), code et autonomie.

Position de chaque moteur : avec plusieurs moteurs, indiquez s'il est à bâbord, tribord ou central. L'appli les appelle par leur nom (« Moteur bâbord ») et l'IA les reconnaît mieux sur les factures.

Compteur par moteur : avec deux moteurs ou plus, chacun a son propre compteur (dans son bloc, aussi avec l'appareil photo) et le compteur du bateau devient le plus élevé d'entre eux. À la fin d'une traversée sur la carte, ses heures s'ajoutent à tous les moteurs. Dans Entretien, chaque alerte préventive peut être liée à un moteur (« Moteur 1 », « Moteur 2 »…) et compte les heures de ce moteur.

Compteur avec l'appareil photo : l'icône d'appareil photo du champ Compteur horaire lit le compteur (à rouleaux ou numérique). Il vous montre la lecture pour la confirmer et vous avertit si elle est inférieure à la précédente ou fait un saut de plus de 200 h. La première fois, il vous demande comment se lit votre compteur (sans décimales, dixièmes 1/10 ou centièmes 1/100) avec les chiffres de la photo, par exemple 53294 / 5329,4 / 532,94 h, et recommande l'option qui correspond au dernier relevé. Votre choix est mémorisé pour ce bateau ; en cas d'erreur, touchez « Changer les décimales » lors de la lecture. Vous le trouverez aussi dans les pleins, les sorties manuelles et les factures.

Documents et assurance : chaque carte affiche l'état de vos papiers (« Documents à jour », « 1 document à renouveler »…). Touchez-le pour ouvrir la liste : assurance, certificat de navigabilité ou inspection, licence radio, révisions du radeau de survie et des extincteurs, fusées et tout autre document. Tous vos papiers au même endroit, y compris la fiche du registre maritime. Touchez « Ajouter » › « Scanner le document (IA) » : l'IA reconnaît de quel papier il s'agit. Si c'est la fiche du registre, elle propose de remplir la fiche du bateau avec ses données et range la fiche ici. Pour tout autre document, scannez-le avec l'IA (photo ou PDF) ou remplissez-le à la main : compagnie ou organisme, numéro, date d'expiration et photos. Pour l'assurance, aussi le type d'assurance, la franchise et le téléphone d'assistance, que vous pouvez appeler d'un geste.

Alertes d'expiration : en ambre quand il reste 30 jours ou moins et en rouge une fois expiré. Si quelque chose est à renouveler, une alerte apparaît aussi sous le résumé de la flotte.

Boutons de chaque carte : Carte (ouvre la carte marine avec ce bateau), En direct (capteurs du bateau, voir chapitre 03), Modifier et Supprimer.

Fiche et certificat PDF : touchez la carte pour voir la fiche complète par blocs. De là, « Certificat PDF » génère le rapport technique pour la capitainerie ou les chantiers ; si vous avez rempli des données du registre, elles figurent sur une deuxième page.

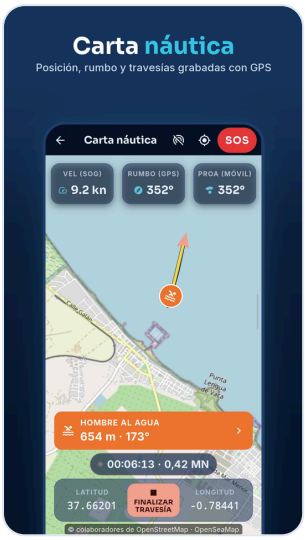
Supprimer un bateau : toutes ses sorties, pleins, factures, alertes, pannes et documents sont aussi supprimés. Avant de supprimer, l'appli vous indique exactement combien d'enregistrements seront effacés. Une connexion Internet est nécessaire : chaque étape est ainsi confirmée et aucune donnée ne reste isolée. Action irréversible.

Supprimer mon compte : dans le menu, sous « Se déconnecter » (aussi sur l'écran d'abonnement). Votre compte, tous vos bateaux avec leurs données et photos, vos postes et vos réglages sont supprimés. Votre mot de passe est demandé pour confirmer et une connexion est nécessaire. Action irréversible. Attention : supprimer le compte ne résilie pas l'abonnement ; résiliez-le dans Google Play > Paiements et abonnements.

Code promo : si votre club, votre port ou une promotion vous a donné un code, saisissez-le à l'inscription ou plus tard dans le menu (☰) > Utiliser un code. Il prolonge votre essai gratuit du nombre de jours indiqué (si l'essai était terminé, ils comptent à partir d'aujourd'hui). Un seul code par compte. Sur iPhone, la fenêtre d'Apple pour les codes d'offre s'ouvre.

CHAPITRE 02

Carte marine et GPS



Navigation en temps réel : votre position sur la carte avec les marques de balisage d'OpenSeaMap. À l'ouverture, votre dernière position connue s'affiche aussitôt pendant que le GPS s'affine.

Alertes GPS : s'il n'y a pas de signal en 30 s, si la localisation du téléphone est désactivée ou si l'autorisation manque, une alerte orange vous le signale avec un bouton pour y remédier. Sans Internet, la première position peut prendre quelques minutes : cherchez un ciel dégagé.

Instruments : vitesse (SOG), route (COG) et cap. « CAP (BATEAU) » vient du compas du bateau quand il est connecté via Signal K ; sinon, « CAP (TÉLÉPHONE) » utilise la boussole du téléphone.

Démarrer et terminer une traversée : en terminant, elle est enregistrée dans le Journal et ses heures s'ajoutent au compteur du bateau. Fonctionne sans réseau : elle est enregistrée sur le téléphone et envoyée seule au retour de la connexion.

Écran verrouillé : pendant une navigation, la notification « Navigation en cours » s'affiche et la route continue de s'enregistrer même si vous verrouillez le téléphone ou utilisez d'autres applis. À la fin de la navigation, la notification disparaît.

Compteur de traversée : pendant la navigation, au-dessus de la barre de position, vous voyez le temps écoulé depuis « Démarrer traversée » et les milles parcourus (● 01:23:45 · 4,2 M). Si vous récupérez une traversée, le compteur reprend depuis l'heure réelle de départ.

Quitter avec une traversée en cours : en appuyant sur retour, vous pouvez continuer à naviguer, terminer et enregistrer, ou quitter sans terminer (vous pourrez la récupérer en revenant).

Anti-perte : la trace est enregistrée sur le téléphone toutes les 15 s. Si l'appli se ferme, vous pourrez la récupérer en revenant sur la carte du même bateau. Si la traversée en attente appartient à un autre bateau, l'appli vous prévient pour ne pas les mélanger.

Avec le bateau connecté (Signal K) : la profondeur et le vent apparent s'affichent (par exemple « 35° TRIBORD »). Si la profondeur passe sous l'alarme du bateau, l'instrument passe au rouge, le téléphone vibre et sonne.

Plusieurs appareils : si vous utilisez votre compte sur plusieurs téléphones (par exemple un Android et un iPhone), au démarrage d'une navigation sur un bateau déjà enregistré par un autre appareil, l'appli vous

prévient. Ainsi, pas de navigation en double ni d'heures moteur comptées deux fois. Si l'autre téléphone n'a plus de batterie, touchez « Démarrer quand même » (après 30 minutes, l'avertissement disparaît).

Position, route et cap : la position se met à jour dès l'ouverture de la carte, même sans enregistrer de navigation. « CAP (GPS) » est la route réellement suivie (calculée à partir de vos positions). « CAP (TÉLÉPHONE) » est la boussole du téléphone, là où pointe le mobile : c'est le vrai cap seulement si le téléphone est fixé sur un support aligné avec l'étrave. En route, en dessous vous voyez la DÉRIVE, l'écart entre route et cap dû au courant ou au vent (« Dérive 6° Td » = vous êtes déporté de 6° sur tribord ; corrigez vers bâbord). Si « Mobile aligné ? » apparaît, l'écart est si grand que le téléphone ne pointe pas vers l'avant. Si l'avertissement de calibration apparaît, déplacez le téléphone en forme de 8 quelques secondes.

Homme à la mer : bouton orange au-dessus de la barre de position (voir chapitre 08).

CHAPITRE 03

Bateau en direct (capteurs NMEA 2000)



À quoi ça sert : voir sur le téléphone les données des capteurs du bateau : navigation, réservoirs (carburant, eau douce, eaux grises et noires), batteries, panneaux solaires et moteur (régime, heures, température, pression d'huile et consommation).

Ce qu'il faut à bord : un réseau NMEA 2000 avec une passerelle Wi-Fi équipée d'un serveur Signal K (par exemple une passerelle du commerce ou un Raspberry Pi avec Signal K). Le téléphone doit être connecté au Wi-Fi du bateau.

Comment y accéder : bouton « En direct » sur la carte du bateau, ou menu latéral › Bateau en direct.

Se connecter : touchez la pastille d'état (ou l'icône d'antenne) › « Chercher sur le Wi-Fi du bateau ». S'il n'est pas trouvé, saisissez l'adresse IP du serveur (port 3000 en général) et touchez Connecter. Avec « Connexion automatique » activé, l'appli se connecte seule à l'ouverture de la carte ou de Bateau en direct et se reconnecte si le Wi-Fi coupe.

Si le serveur est sécurisé (cas habituel) : la pastille indique « Accès à approuver ». Ouvrez le tableau de bord Signal K dans un navigateur (http://IP-du-serveur:3000), connectez-vous en administrateur, allez dans Security › Access Requests et approuvez « BitacoraBit » en lecture seule. Il suffit de le faire une fois : l'appli garde l'autorisation.

État de la connexion : vert « Connecté au bateau », ambre « Reconnexion… » ou « Recherche… », gris « Non connecté ».

Alarme de profondeur : 2 m par défaut. Réglez-la selon votre tirant d'eau en touchant la case Profondeur dans l'onglet Navigation (un hors-bord n'est pas un in-bord ni un voilier). Elle est enregistrée pour chaque bateau et utilisée aussi par la carte.

Réservoirs : le carburant et l'eau passent en ambre sous 25 % et en rouge sous 10 % ; les eaux grises et noires, à l'inverse (ambre dès 75 %, rouge dès 90 %).

Si un onglet indique « Aucune donnée », votre bateau n'envoie pas cette information (ces capteurs manquent sur le réseau).

CHAPITRE 04

Journal de bord et traces GPS

Choisir le bateau : en haut s'affiche le bateau actif. Si vous en avez plusieurs, touchez « Changer » et choisissez-le dans la liste (de même dans Carburant, Entretien et Statistiques).

Résumé : nombre de sorties, heures de navigation et milles parcourus avec le GPS.

Enregistrement automatique : les traversées terminées sur la carte marine apparaissent ici avec leur trace et leurs heures.

Sortie manuelle : touchez « + » pour noter la date, le départ, l'arrivée, les heures et les observations. Si vous saisissez le compteur au départ et à l'arrivée (à la main ou avec l'appareil photo), les heures de navigation se calculent seules et le compteur du bateau est mis à jour avec celui de l'arrivée (s'il est supérieur).

Trace GPS : pour les sorties avec trace, l'icône de carte ouvre la visionneuse avec la distance en milles, la durée et la vitesse moyenne.

CHAPITRE 05

Carburant et pleins

Résumé : litres achetés, dépense totale et prix moyen au litre.

Noter un plein : touchez « + » et indiquez la date, les litres, le montant et le compteur moteur à ce moment-là. Chaque plein affiche son prix au litre.

Plein en deux photos : touchez « Lire le ticket avec l'appareil photo » et photographiez le ticket de la station-service ou de la pompe du port : les litres, le montant et la date se remplissent. Touchez ensuite l'appareil photo du champ Compteur horaire et photographiez le compteur. Vérifiez et enregistrez.

Lectures disponibles : le ticket et le compteur ne consomment pas de scans de factures ; ils ont leur propre limite de 60 lectures par mois. Sans réseau, saisissez les données à la main.

Statistiques : ces données alimentent la dépense en carburant de l'onglet Statistiques.

CHAPITRE 06

Entretien, alertes et factures





Préventif : alertes par heures moteur (par exemple huile toutes les 100 h). Chacune a une jauge circulaire : vert à jour, ambre à moins de 15 h et rouge échue. Elles sont triées de la plus urgente à la moins urgente.

Pannes : avaries avec photo et état (Ouverte, Au chantier ou Résolue), pour demander un devis au mécanicien.

Factures : ligne par ligne (famille, poste, pièce, quantité, prix, remise et durée de vie en heures). Si vous indiquez la durée de vie, l'alerte préventive de cette pièce est créée ou mise à jour automatiquement.

Scanner une facture avec l'IA : dans une nouvelle facture, touchez « Scanner la facture (IA) » et choisissez : Appareil photo (s'il y a plusieurs pages, touchez « Ajouter une page » après chaque photo ; jusqu'à 4), Galerie (jusqu'à 4 pages à la fois) ou PDF (la facture envoyée par e-mail par le chantier). Toutes les pages sont lues ensemble comme une seule facture et comptent pour un seul scan. En quelques secondes, le numéro, la date, le chantier et les lignes se remplissent, avec la famille et la sous-famille choisies dans vos propres listes ; la TVA figure sur une ligne à part pour que la somme corresponde au total. Les pages restent jointes à la facture.

Famille, sous-famille et poste : vous pouvez écrire directement dans le champ ou ouvrir la flèche pour choisir dans votre liste. La première option, « Ajouter… », permet d'en écrire une nouvelle ; elle est enregistrée aussitôt dans votre liste pour cette facture et les suivantes.

Factures longues ou en deux parties : l'IA résume le texte explicatif en postes courts. Si une page donne le montant avec une description générale et une autre le détail des pièces, elle utilise le détail ; si le détail n'a pas de prix, elle met le montant sur la ligne générale et les pièces à 0 € (pour qu'elles apparaissent dans votre historique de pièces) et vous prévient.

Mes postes : vos postes font le lien entre tous les chantiers. Vous comprenez « Anodes » ; un concessionnaire met la référence fabricant (« 865182Q01 »), un autre magasin son propre code (« 1270473 ») avec la référence dans le texte, et un autre juste « KIT ANODES ». Au scan, l'IA sépare la référence fabricant, le code magasin et une description propre (elle développe les abréviations et traduit les textes en d'autres langues).

À l'enregistrement, chaque ligne se relie seule si vous connaissez déjà sa référence fabricant (dans n'importe quel shipchandler), son code dans ce même magasin ou sa description. Les nouvelles lignes apparaissent dans « À quel poste cela correspond-il ? » avec une proposition : celle reconnue par l'IA, une à description similaire ou un nouveau nom court. Dans chacune, vous pouvez écrire ce que vous voulez : vous verrez les postes qui correspondent pour les choisir d'un geste, et s'il n'existe pas, « Le nouveau poste sera créé » s'affiche. « Tout

accepter » enregistre toutes les propositions d'un coup. Ce qui est appris est mémorisé pour la prochaine facture.

Pour corriger, allez dans menu › Mes postes : en ouvrant un poste, vous voyez ses références fabricant, les codes de chaque magasin, ses pièces et les libellés des chantiers ; touchez-en un pour le déplacer vers un autre poste, retirez-le avec ⨯, renommez-le ou fusionnez-le avec un autre poste. Les statistiques sont aussi corrigées rétroactivement.

Bateaux à plusieurs moteurs : chaque ligne de facture a un sélecteur « Moteur » : Tout le bateau (coque, électronique, TVA…), un moteur précis ou « Répartir entre les moteurs ». En répartissant, les unités sont divisées à parts égales (8 bougies = 4 + 4) et le montant au prorata ; si ce n'est pas moitié-moitié, changez les unités de chaque moteur (par exemple 4 anodes : 1 à bâbord et 3 à tribord) ou touchez « À parts égales » pour revenir. Au-dessus, vous verrez « 4 unités sur la ligne · réparties 1 + 3 = 4 » : si cela ne correspond pas, l'affichage passe en ambre et l'enregistrement est bloqué jusqu'à correction. Au scan, l'IA attribue le moteur si la facture l'indique (bâbord, tribord, n° de série, « les deux moteurs ») et vous interroge sur les lignes qui ne le précisent pas : dans cette même fenêtre, vous voyez la quantité et le montant de chaque ligne, choisissez le moteur ou répartissez les unités, et « Appliquer » ne s'active que lorsque tout correspond (sinon, elle indique quelle ligne manque). Si une ligne avec durée de vie concerne plusieurs moteurs, une alerte préventive est créée pour chacun, avec le compteur de son moteur.

Vérifiez avant d'enregistrer : ce que l'IA n'a pas lu avec certitude apparaît dans l'encadré jaune « Vérifiez avant d'enregistrer », qui avertit aussi si la somme des lignes ne correspond pas au total et affiche le n° fiscal et le téléphone du chantier. Rien n'est enregistré tant que vous ne touchez pas Enregistrer, et vous pouvez corriger n'importe quel champ.

Pour une bonne lecture : bonne lumière, la facture entière et à plat sur la photo, sans reflets. Une connexion Internet est nécessaire ; sans réseau, remplissez la facture à la main comme toujours.

Scans disponibles : 10 pendant le mois d'essai et 100 par mois avec l'abonnement (le compteur repart le 1er). Après chaque scan, l'appli vous indique combien il vous en reste. Une photo qui n'est pas une facture ne consomme pas de scan.

Confidentialité : la photo est envoyée chiffrée à un service d'intelligence artificielle uniquement pour lire la facture ; elle n'est pas utilisée pour entraîner l'IA.

Photos de la facture : sous les photos, vous verrez « Photos : X Ko sur 900 Ko ». S'il n'y a plus de place, l'appli vous prévient et vous pouvez enregistrer le reste dans une autre facture. Avant l'enregistrement, la taille totale est vérifiée sans perdre ce que vous avez saisi.

Sans connexion : vous pouvez enregistrer factures, pannes et alertes sans réseau ; elles sont envoyées seules au retour de la connexion.

Demander un devis : depuis une alerte ou une panne, générez un PDF avec les données du bateau et les photos à envoyer au chantier.

CHAPITRE 07

Statistiques et coûts



Période : choisissez Tout, Cette année, 12 mois, 90 jours ou « Dates… » pour une plage personnalisée.

Dépense cumulée : total carburant et chantier, avec une barre montrant la répartition entre les deux et le coût moyen par heure de navigation.

Chantier par moteur : sur les bateaux à plusieurs moteurs, combien a été dépensé pour chacun sur la période (selon la répartition des lignes de facture).

Analyse des pièces : consultez la dépense historique par vos postes, par référence de pièce ou par chantier, avec la date et les heures moteur de chaque facture. Avec plusieurs moteurs, vous pouvez filtrer par moteur. En choisissant un de vos postes, vous voyez sous le total ce qui a été dépensé pour chaque référence et dans chaque chantier (par exemple « NGK-ITR4A15 · Shipchandler A : 45,00 € »).

Rythme de chaque poste : dans Analyse, en choisissant un de vos postes, BitacoraBit trie par date vos factures de ce poste et mesure, d'une facture à la suivante, le temps et les heures moteur écoulés (la différence entre les compteurs notés sur chacune). À partir de ces intervalles, il indique à quelle fréquence vous le changez ; s'il y en a plusieurs, il prend la valeur médiane pour qu'un intervalle inhabituel ne fausse pas le résultat.

Pour que le calcul soit juste :

- Notez le compteur sur chaque facture. Si l'une des deux ne l'a pas, cet intervalle ne compte que le temps.
- Enregistrez tous les changements, y compris ceux que vous faites vous-même (facture sans chantier, qui compte comme Propriétaire). S'il en manque un, l'intervalle réunit deux changements et paraît beaucoup plus long que la réalité.
- Avec seulement deux factures, il n'y a qu'un intervalle : le résultat est ce qui s'est passé entre elles, pas une habitude. Avec trois ou plus, c'est plus fiable.
- Les lignes d'une même facture, ou de factures à moins de 14 jours d'écart, comptent comme un seul changement.

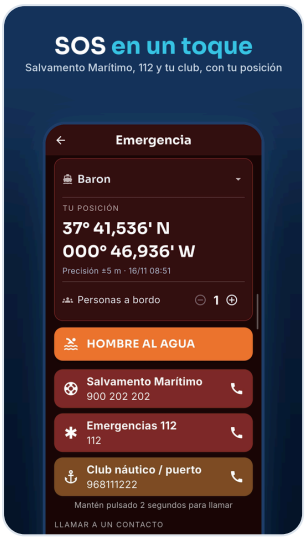
Vous verrez aussi son prix unitaire (habituel, minimum et maximum) et le chantier le moins cher. Si l'intervalle en heures est connu, le bouton « Alerte préventive toutes les … h » la crée à partir du dernier changement, ou ajuste celle que vous avez déjà. Vérifiez le nombre avant d'accepter : s'il vous semble trop long, il manque sans doute une facture.

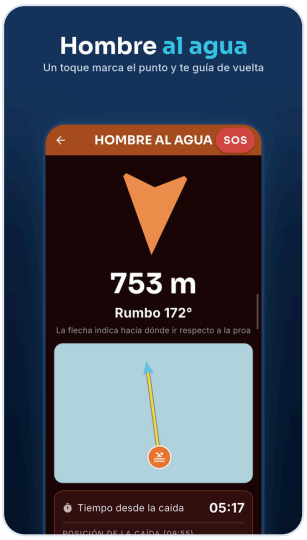
Vérifiez avant d'enregistrer : en enregistrant une facture, l'appli la compare aux factures précédentes du bateau. Elle vous avertit si un poste coûte à l'unité plus de 30 % au-dessus de l'habitude (avec au moins deux factures pour comparer), ou s'il est changé avant la moitié de sa durée de vie ou de son intervalle habituel, au cas où il s'agirait d'une panne répétée, d'un travail sous garantie ou d'une surfacturation. Vous pouvez revenir à la facture ou l'enregistrer quand même.

Rapport PDF : exportez un document avec toutes les dépenses de la période pour la comptabilité du bateau.

CHAPITRE 08

SOS et urgences





Bouton SOS : le bouton rouge en haut à droite, sur tous les onglets et sur la carte marine. Il fonctionne toujours, même si l'abonnement a expiré. Aussi sans compte : sur l'écran de connexion.

Votre position : en grand et au format nautique (degrés et minutes), prête à être lue à la radio, avec sa précision et l'heure. En haut, choisissez le bateau si vous en avez plusieurs ; celui que vous utilisez s'affiche.

Appels : maintenez 2 secondes le bouton du Sauvetage maritime espagnol (900 202 202), du 112 ou de votre port. Un appui court n'appelle pas, pour éviter les erreurs. Sur Android l'appel est direct (autorisation demandée la première fois) ; le 112 passe toujours par le clavier. Sur iPhone, le téléphone demande de confirmer.

Téléphone du port : dans la fiche de chaque bateau > Modifier > Urgences (chaque bateau peut être dans un port différent).

Contacts d'urgence : menu (☰) > Contacts d'urgence. Jusqu'à 5, communs à tous vos bateaux : le portable du port, la famille… Sur l'écran SOS, vous les appelez d'un geste.

Envoyer ma position : prépare un message avec le bateau, la position, le lien vers la carte, le cap, la vitesse, l'heure et les personnes à bord. Choisissez SMS à tous vos contacts (fonctionne sans données), WhatsApp directement dans la conversation de chaque contact ou WhatsApp en choisissant la conversation. Il ne reste qu'à envoyer.

Script MAYDAY : à lire sur le canal 16 VHF, déjà rempli avec le nom du bateau, le MMSI (fiche > Électronique), la position et les personnes à bord. Si votre radio a un bouton DISTRESS (ASN), appuyez d'abord dessus.

Personnes à bord : comptées automatiquement : le chef de bord, plus l'équipage lié par QR, plus les personnes « sans téléphone lié », que vous ajoutez avec + et − (par exemple, un enfant). En appuyant sur « Démarrer traversée », l'app vous demande de confirmer. Ce nombre figure dans le message SOS et le script MAYDAY. À la fin de la navigation, les personnes sans téléphone repassent à 0.

Mode exercice : activez-le en haut pour vous entraîner. Il n'appelle ni n'envoie rien : il vous dit ce qu'il ferait.

Important : en mer, utilisez d'abord la VHF (canal 16 / ASN). Cette fonction aide, mais ne remplace ni la radio ni la balise de détresse. Loin des côtes, il peut ne pas y avoir de réseau.

Homme à la mer : appuyez UNE fois sur le bouton orange (écran SOS et carte). Il vibre, enregistre la position et l'heure de la chute et ouvre l'écran de retour : flèche indiquant où aller par rapport à l'étrave, distance, relèvement, temps depuis la chute, position pour la radio et une carte avec votre bateau, le point et une ligne jaune. Près du point, il indique « Vous êtes au point ». De là, appelez (SOS) ou lisez le MAYDAY déjà rempli avec « homme à la mer ». « Personne récupérée » le clôture et le note dans la navigation ; « Appuyé par erreur » le supprime. Il reste actif même si l'appli est fermée.

Équipage (avec abonnement et pendant l'essai) : n'importe qui à bord peut donner l'alerte homme à la mer depuis son propre téléphone, sans rien installer. Sur la carte, touchez l'icône équipage et montrez le QR AVANT de larguer les amarres. Chaque équipier le scanne, écrit son nom et garde ouverte une page avec un grand bouton rouge. La surveillance s'active avec « Démarrer traversée » et tout se ferme à la fin. Chaque navigation a un nouveau QR.

Donner l'alerte : l'équipier maintient le bouton rouge 1 seconde. Votre téléphone fait sonner l'alarme même en silencieux ou verrouillé, allume l'écran en rouge clignotant avec son nom et l'heure, et le point est marqué sur la carte. « Silence » coupe seulement la sirène ; « ALLER AU POINT » ouvre le retour au point. Si vous quittez l'alarme, la barre rouge reste sur la carte.

Surveillance automatique : si l'équipier garde l'écran allumé, sa page envoie un signal toutes les 5 secondes. S'il n'arrive plus (par exemple, en tombant à l'eau), un pré-avis sonne d'abord puis l'alarme complète : bateau arrêté ou lent, après 30 et 60 secondes ; en route (plus de 3 nœuds), après 15 et 25 secondes. En route, elle se déclenche aussi s'il se retrouve à plus de 50 m de vous. S'il verrouille l'écran, sa surveillance passe « en pause » et vous le voyez dans la liste.

Pas de fausses alertes : si votre téléphone perd les données, ou si tout le monde se tait en même temps, ce n'est pas une chute mais un manque de couverture : un avis orange « Pas de couverture » s'affiche, et un autre quand elle revient. Le pré-avis a un bouton « Est à bord » pour l'écarter si vous le voyez (par exemple, il est descendu au carré). Avec l'interrupteur « Mer agitée » (écran équipage), les temps courts sont toujours utilisés : gros temps, enfants sur le pont…

Sur le téléphone de l'équipier : il voit « ✓ Le chef de bord a reçu ton alerte » quand votre alarme sonne, et « Le chef de bord se dirige vers le point » quand vous appuyez sur ALLER AU POINT. Son écran reste rouge clignotant, ce qui sert de lumière la nuit. Pour l'enlever, il maintient 1 seconde « Annuler l'alerte » (je vais bien / fausse alerte : votre alarme passe au vert, « ALERTE ANNULÉE » ; vérifiez à vue et fermez, ou allez au point si vous ne le voyez pas) ou « Masquer cet écran » (l'alerte reste active).

Important : l'Équipage a besoin de données mobiles sur les téléphones. C'est une aide de sécurité en plus : il ne remplace ni le gilet, ni la balise de détresse, ni l'AIS MOB, ni l'appel sur le canal 16.

Centre de sauvetage le plus proche : sous le bouton de Salvamento Marítimo, vous verrez quel centre de coordination de sauvetage est le plus proche (par exemple, CCS Cartagena) et à quelle distance. C'est une simple information : en cas d'urgence, appelez toujours le 900 202 202, disponible 24 h/24, qui vous met en relation avec le centre compétent.

Nouveautés

Version 1.3.9 · Équipage : n'importe qui à bord peut donner l'alerte homme à la mer depuis son téléphone, sans rien installer, en scannant un QR. Votre téléphone sonne même verrouillé, et l'alarme se déclenche seule si un équipier perd le signal ou s'éloigne du bateau, avec des délais plus courts en route et sans fausses alertes dues à la couverture (chapitre 08).

Personnes à bord : comptées automatiquement avec l'équipage lié et confirmées au départ ; elles figurent dans le SOS et le MAYDAY (chapitre 08).

SOS aussi sans compte, sur l'écran de connexion.

SOS : sous le bouton de Salvamento Marítimo, vous voyez le centre de coordination de sauvetage le plus proche et sa distance (simple information ; en cas d'urgence, toujours le 900 202 202) (chapitre 08).

Version 1.3.8 · Plus de sécurité : l'application s'identifie auprès de nos serveurs afin que seule l'application officielle puisse les utiliser ; vos données et la lecture par IA sont mieux protégées.

Petites améliorations de stabilité.

Version 1.3.7 · Codes promo : saisissez-le à l'inscription ou dans le menu > Utiliser un code pour prolonger votre essai gratuit (chapitre 01).

Carte : la route est calculée à partir de vos positions et ne saute plus ; la case cap affiche la boussole du téléphone et, en route, la DÉRIVE par rapport à la route, comme un traceur (chapitre 02).

Homme à la mer : la flèche pointe juste dès la première seconde et la carte zoome pour séparer le bateau et la personne.

Avertissement de calibration plus discret : il n'apparaît qu'une fois et se ferme tout seul.

Version 1.3.6 · Homme à la mer : un geste marque le point de la chute et vous guide pour revenir avec flèche, distance, relèvement et carte (chapitre 08).

Carte plus précise : la position se met à jour dès l'ouverture et le cap utilise le GPS en route (chapitre 02).

Version 1.3.5 · SOS et urgences : bouton rouge SOS en haut à droite (aussi sur la carte et même si l'abonnement a expiré). Appelez le Sauvetage maritime, le 112 ou votre port en maintenant 2 secondes, envoyez votre position par SMS ou WhatsApp à vos contacts et lisez le script MAYDAY déjà rempli. Avec mode exercice (chapitre 08).

Contacts d'urgence communs à tous vos bateaux : menu > Contacts d'urgence. Le téléphone du port se met dans la fiche de chaque bateau (chapitre 08).

Plusieurs téléphones sur un même compte : si le bateau enregistre déjà une navigation sur un autre appareil, l'appli vous prévient pour éviter un doublon et des heures moteur comptées deux fois (chapitre 02).

Version 1.3.1 : la navigation continue de s'enregistrer écran verrouillé ou en utilisant d'autres applis (chapitre 02).

BitacoraBit en 7 langues : espagnol, anglais, français, italien, allemand, portugais et russe. Elle suit la langue du téléphone, ou choisissez-la dans Menu > Langue.

Prenez des photos et BitacoraBit remplit pour vous : la fiche du registre maritime espagnol, la police d'assurance et les autres documents, le compteur horaire du moteur et le ticket de carburant.

Fiche complète du registre maritime : données d'immatriculation, identifiants, construction, capacités et jauge, plusieurs moteurs et propriétaires (chapitre 01).

Documents et assurance : conservez vos papiers avec photos et soyez prévenu 30 jours avant leur expiration (chapitre 01).

Plein en deux photos : le ticket et le compteur horaire (chapitre 05).

Sorties manuelles avec compteur au départ et à l'arrivée : les heures se calculent seules et le compteur du bateau est mis à jour (chapitre 04).

Plusieurs moteurs : position (bâbord, tribord…), compteur propre à chaque moteur et alertes préventives par moteur (chapitres 01 et 06).

Factures réparties entre les moteurs : choisissez le moteur de chaque ligne ou répartissez les unités (4 anodes : 1 à bâbord et 3 à tribord) ; « Chantier par moteur » dans Statistiques (chapitres 06 et 07).

Mes postes : vos postes relient les pièces de tous les chantiers par référence fabricant, code magasin ou description, pour que les statistiques additionnent la même chose même si chacun l'appelle autrement (chapitre 06).

Votre historique travaille pour vous : en enregistrant une facture, vous êtes averti si un poste coûte plus cher que d'habitude ou s'il est changé bien avant sa durée de vie ; dans Analyse, vous voyez à quelle fréquence vous le changez (calculé de facture en facture avec les heures moteur), le chantier le moins cher, et vous pouvez créer l'alerte préventive d'un geste (chapitre 07).

Compteur horaire avec décimales : l'appli vous demande une seule fois comment se lit votre compteur (dixièmes ou centièmes) et s'en souvient (chapitre 01).

Carte marine plus épurée : panneaux plus transparents et bouton de traversée dans la barre de position.

Photos des factures et documents dans le cloud : plus de limite de 900 Ko par facture. Sans réseau, elles sont enregistrées comme avant.

Supprimer mon compte, depuis le menu (chapitre 01).

Mot de passe oublié ? Sur l'écran de connexion, saisissez votre e-mail et vous recevrez un lien pour en choisir un nouveau.

Compteur de temps et de milles pendant la navigation (chapitre 02).

Dans la version 1.2 :

Scanner une facture avec l'IA : prenez en photo la facture du chantier (même sur plusieurs pages) ou choisissez le PDF reçu, et le formulaire se remplit seul (numéro, date, chantier et lignes avec leur famille). Vous vérifiez et enregistrez (chapitre 06).

Dans la version 1.1 :

Bateau en direct : connectez BitacoraBit aux capteurs NMEA 2000 de votre bateau (Signal K) et consultez navigation, réservoirs, batteries et moteur (chapitre 03).

Alarme de profondeur réglable pour chaque bateau, aussi sur la carte.

La carte utilise le cap du compas du bateau quand il est connecté.

Supprimer un bateau supprime aussi toutes ses données, en indiquant d'abord combien.

Factures : indicateur de l'espace occupé par les photos.



BitacoraBit

Le journal de bord numérique de votre bateau

Contact

bitacorabit.com · info@bitacorabit.com · +34 661 258 479 (tel. · WhatsApp)

Télécharger l'app: bitacorabit.com/app

Enregistrements

Marque « BitacoraBit » déposée auprès de l'Office espagnol des brevets et des marques (OEPM), novembre 2026.

Logiciel et manuel enregistrés chez Safe Creative (enregistrement 2611197693944, version 1.3.9, et versions antérieures).

BitacoraBit complète, sans les remplacer, le gilet, la balise de détresse, l'AIS MOB et l'appel sur le canal 16 VHF.

© 2026 José Enrique Escribá Trilles. Tous droits réservés. Reproduction interdite sans autorisation.